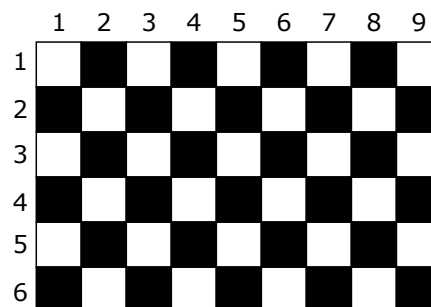


Xadrez

Nome do arquivo: “**xadrez.x**”, onde **x** deve ser **cpp**, **pas**, **java**, **js**, **py2** ou **py3**

No tabuleiro de xadrez, a casa na linha 1, coluna 1 (canto superior esquerdo) é sempre branca e as cores das casas se alternam entre branca e preta, de acordo com o padrão conhecido como... xadrez! Dessa forma, como o tabuleiro tradicional tem oito linhas e oito colunas, a casa na linha 8, coluna 8 (canto inferior direito) será também branca. Neste problema, entretanto, queremos saber a cor da casa no canto inferior direito de um tabuleiro com dimensões quaisquer: L linhas e C colunas. No exemplo da figura, para $L = 6$ e $C = 9$, a casa no canto inferior direito será preta!



Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro L indicando o número de linhas do tabuleiro. A segunda linha da entrada contém um inteiro C representando o número de colunas.

Saída

Imprima uma linha na saída. A linha deve conter um inteiro, representando a cor da casa no canto inferior direito do tabuleiro: 1, se for branca; e 0, se for preta.

Restrições

- $1 \leq L, C \leq 1000$

Exemplo de entrada 1 6 9	Exemplo de saída 1 0
Exemplo de entrada 2 8 8	Exemplo de saída 2 1
Exemplo de entrada 3 5 91	Exemplo de saída 3 1
Exemplo de entrada 4 401 322	Exemplo de saída 4 0